**EXERCÍCIOS ALGORITMOS – VISUALG (AULA 3)**

Algoritmo "Maior ou menor de idade"

// Descrição: Calcula se o indivíduo é maior ou menor de idade

// Autor: Gabriel Henrique

// Data atual: 23/02/2024

Var

nome: caractere

idade: inteiro

Inicio

escreval(" MAIOR OU MENOR DE IDADE?")

escreval("")

escreval(" /--------------------------------------\")

escreval("")

escreva(" \* Digite o seu nome: ")

leia(nome)

escreva(" \* Digite a sua idade: ")

leia(idade)

escreval("")

se (idade >= 18) entao

escreval(" Você é maior de idade!")

senao

escreval(" Você ainda é menor de idade!")

fimse

escreval("")

escreval(" \--------------------------------------/")

Fimalgoritmo

Algoritmo "Bem Vindo"

// Descrição: Imprime bem-vindo dependendo do sexo informado

// Autor: Gabriel Henrique

// Data atual: 23/02/2024

Var

nome, sexo: caractere

Inicio

escreval(" |------------------------------------------|")

escreval("")

escreva(" \* Digite o seu nome: ")

leia(nome)

escreva(" \* Informe o seu sexo: ")

leia(sexo)

escreval("")

se (sexo = "Masculino") ou (sexo = "M") ou (sexo = "masculino") ou (sexo = "m") entao

escreval(" Bem-Vindo ", nome, "!")

senao

escreval(" Bem-Vinda ", nome, "!")

fimse

escreval("")

escreval(" |------------------------------------------|")

Fimalgoritmo

Algoritmo "Doar Sangue"

// Descrição: Informa se o usuário pode ou não doar sangue

// Autor: Gabriel Henrique

// Data atual: 23/02/2024

Var

nome, tatuagem, alcool: caractere

idade: inteiro

peso: real

Inicio

escreval(" FORMULÁRIO DE DOAÇÃO DE SANGUE")

escreval("")

escreval(" /----------------------------------------------\")

escreval("")

//Informe o nome do usuário

escreva(" Informe o seu nome: ")

leia(nome)

//Informe a idade do usuário

escreva(" ",nome, ", informe a sua idade: ")

leia(idade)

//Informa se o usuário tem a idade necessária

se (idade < 19) ou (idade > 69) entao

escreval("")

escreval (" Você não pode doar sangue!")

Fimalgoritmo

senao

//Informe o peso do usuário

escreva (" Informe o seu peso: ")

leia(peso)

fimse

//Informa se o usuário tem o peso necessário

se (peso < 50) entao

escreval("")

escreval (" Você não pode doar sangue!")

Fimalgoritmo

senao

//Informe se o usuário fez uma tatuagem recente

escreva (" Fez alguma tatuagem nesse último ano? ")

leia(tatuagem)

fimse

//Informe ao usuário que fez uma tatuagem recente que ele não pode doar sangue

se (tatuagem = "Sim") ou (tatuagem = "sim") ou (tatuagem = "s") ou (tatuagem = "S") entao

escreval("")

escreval (" Você não pode doar sangue!")

Fimalgoritmo

senao

//Informa se o usuário ingeriu álcool nas últimas 12 horas

escreva (" Ingeriu álcool nas últimas 12 horas? ")

leia(alcool)

fimse

//Informa ao usuário que bebeu nas última 12 horas que não pode doar sangue

se (alcool = "Sim") ou (alcool = "sim") ou (alcool = "s") ou (alcool = "S") entao

escreval("")

escreval (" Você não pode doar sangue!")

senao

escreval ("")

escreval (" Você pode doar sangue!")

fimse

escreval("")

escreval(" \----------------------------------------------/")

Fimalgoritmo

Algoritmo "Calcular Multas"

// Descrição: Calcula o valor da multa

// Autor: Gabriel Henrique

// Data atual: 23/02/2024

Var

velPermitida: inteiro

velMotorista, porcentagem: real

Inicio

escreval(" CALCULADORA DE MULTA")

escreval("")

escreval(" |----------------------------------------------------|")

escreval("")

escreva(" \* Informe a velocidade máxima permitida: ")

leia(velPermitida)

escreva(" \* Informe a velocidade do motorista: ")

leia(velMotorista)

escreval("")

porcentagem <- ((velMotorista - velPermitida) / (velPermitida) \* 100)

se (porcentagem <= 0) entao

escreval (" O motorista não precisa pagar multa.")

senao

se (porcentagem > 0) e (porcentagem < 20) entao

escreval (" - Infração Média!")

escreval (" - Multa de R$85,00")

escreval (" - 4 pontos na carteira")

senao

se(porcentagem >= 20) e (porcentagem <= 50) entao

escreval (" - Infração Grave!")

escreval (" - Multa de R$127,00")

escreval (" - 5 pontos na carteira")

senao (porcentagem > 50)

escreval (" - Infração Gravíssima!")

escreval (" - Multa de R$574,00")

escreval (" - 7 pontos na carteira")

escreval (" - Apreensão da Carteira")

escreval (" - Suspensão do direito de dirigir")

fimse

fimse

fimse

escreval("")

escreval(" |----------------------------------------------------|")

Fimalgoritmo

Algoritmo "Calcular Preço"

// Descrição: Calcula o preço pago por um produto

// Autor: Gabriel Henrique

// Data atual: 23/02/2024

Var

codProduto, qtd: inteiro

valor: real

Inicio

escreval(" LOJA DE SALGADINHOS")

escreval("")

escreval(" ----------------------------------------------------------")

escreval("")

escreval(" CÓDIGO | DESCRIÇÃO | PREÇO UNITÁRIO ")

escreval(" 1 | Coxinha | 0,50 ")

escreval(" 2 | Pastel | 0,75 ")

escreval(" 3 | Pão de queijo | 0,40 ")

escreval(" 4 | Enroladinho | 0,80 ")

escreval("")

escreval(" ----------------------------------------------------------")

escreval("")

escreva(" Digite o código do produto que quer comprar: ")

leia(codProduto)

escreva(" Digite qual a quantidade que deseja comprar: ")

leia(qtd)

escreval("")

escolha codProduto

caso 1

valor <- qtd \* 0.50

escreva(" O valor da sua compra é R$",valor :4:2)

caso 2

valor <- qtd \* 0.75

escreva(" O valor da sua compra é R$",valor :4:2)

caso 3

valor <- qtd \* 0.40

escreva(" O valor da sua compra é R$",valor :4:2)

caso 4

valor <- qtd \* 0.80

escreva(" O valor da sua compra é R$",valor :4:2)

outrocaso

escreva(" A opção escolhida não está disponível")

fimescolha

escreval("")

Fimalgoritmo